

GRA TERENOWA "ZNAJDŹ ODDZIAŁ DYWERSANTÓW" -18.08.24 Po uroczystych obchodach z okazji Rocznicy Bitwy Warszawskiej 1920, zorganizowaliśmy grę terenową, która polegała na wstąpieniu do armii ochotniczej i pomocy żołnierzom w wytropieniu dywersantów z oddziału Armii Czerwonej, którzy pozostali po wyzwoleniu Dębe Wielkiego przez Wojsko Polskie 17 sierpnia 1920 roku. Na początku, uczestnicy musieli zarejestrować się w biurze werbunkowym, aby otrzymać dalsze instrukcje. Czekali na nich trzy punkty, na których trzeba było wykonywać zadania, przygotowane przez rekonstruktorów historycznych, za wykonanie zadania gracze otrzymywali dalsze wskazówki potrzebne do tego aby odszyfrować współrzędne z miejscem ukrycia dywersantów. Punkty: Strzelnica - Plac za kościołem parafialnym, Kącik artystyczny - Restauracja Dębianka, Magazyn Mundurowy - Zabytkowy budynek dworca Dębe Wielkie. Oprócz punktów na których byli rekonstruktorzy, aby rozwiązać zagadkę uczestnicy musieli także dotrzeć do tablic upamiętniających w Aleksandrówce i kościele Parafialnym, oraz udać się na cmentarz i odwiedzić mogiłę żołnierzy z 1920 roku. Po uzupełnieniu wszystkich brakujących cyfr, otrzymywali współrzędne, z miejscem ukrycia dywersantów. Po odnalezieniu dywersantów każda osoba bądź grupa biorąca udział w grze meldowała się w biurze werbunkowym. Na podstawie certyfikatu potwierdzającego wykonanie zadania rozdawaliśmy pamiątkowe upominki. Dziękujemy: Tomasz K. Żurawski Projekt Historyczny - Konspiracja za współpracę

Foto.: Igor Leszczyński Photography

Więcej zdjęć:

<https://www.facebook.com/media/set/?set=a.526047149950168&type=3>







